



# CÂMARA MUNICIPAL DE BELO HORIZONTE

Ata - Comissão Permanente		
Orçamento e Finanças Públicas		
Reunião: 19ª Ordinária	Sessão legislativa: 4ª	Legislatura: 19ª
Data: 26/6/24		
Horário de início: 13h7min		Horário de encerramento: 13h13min
Local: Plenário Helvécio Arantes		
Vídeo da reunião disponível no portal da Câmara		

## ABERTURA

Sob a presidência do vereador José Ferreira, que registrou as presenças remotas dos vereadores Juninho Los Hermanos e Marilda Portela, reuniu-se a comissão.

Havendo quórum, o presidente declarou abertos os trabalhos.

## ORDEM DOS TRABALHOS

## COMUNICAÇÃO DE APROVAÇÃO DE ATAS

Como não houve impugnação, o presidente comunicou a aprovação da Ata da 18ª Reunião Ordinária, realizada 19/6/24.

## DISCUSSÃO E VOTAÇÃO

EM TURNO ÚNICO: 1) Requerimento de Comissão nº 1.406/24 - pedido de informação ao “prefeito de Belo Horizonte Fuad Noman” e ao “secretário municipal de Fazenda, Leonardo Colombini,” para “obter informação sobre a dívida da Prefeitura em relação ao espaço alugado pelo Poder Público na Associação Mineira de Reabilitação”. Autoria: Fernanda Pereira Altoé.

Aprovado por unanimidade.



## CÂMARA MUNICIPAL DE BELO HORIZONTE

2) Requerimento de Comissão nº 1.473/24 - pedido de informação ao “Prefeito Fuad Noman” e ao “secretário municipal de Fazenda, Leonardo Colombini,” para “obter informações sobre os PLs 900/2024, 901/2024, 903/2024 e 914/2024”. Autoria: vereadora Marcela Trópia.

Aprovado por unanimidade.

### OUTROS ASSUNTOS DA COMISSÃO

Foi dada ciência à comissão do recebimento de ofícios em resposta aos requerimentos de comissão nºs 888 e 948/24.

### ENCERRAMENTO

Nada mais havendo a ser tratado, o presidente declarou encerrados os trabalhos.

Para constar, lavrou-se esta ata, que será assinada pela presidenta ou pelo presidente da reunião em que for comunicada sua aprovação, conforme previsão regimental, ou pelo presidente desta reunião.

#### ATA APROVADA

**Distribuição para impugnação: 26/6/24**

**Comunicação de aprovação:**

**Presidenta/Presidente**