



CÂMARA MUNICIPAL DE BELO HORIZONTE

Requerimento de Comissão

REQUERIMENTO Nº

1724/2021

Senhora Presidenta,

Requeiro a esta Comissão de Educação, Ciência, Tecnologia, Cultura, Desporto, Lazer e Turismo, nos termos do art. 48 do Regimento Interno, que seja realizada uma Audiência Pública para debater sobre **a aplicação dos recursos do FUNDEB, a estratégia de aplicação desses gastos pelo governo municipal e sua ampla divulgação à sociedade por meio do portal de transparência**, no dia 16/12/2021, às 13h, no Plenário Helvécio Arantes.

A lei 14.113/2020, referente ao novo FUNDEB ampliou, a partir de 2021 de 60 para 70% o mínimo em relação aos valores do Fundo a serem investidos em salário dos trabalhadores em Educação. Ao mesmo tempo em 2021 houve aumento dos valores repassados ao fundo, o que coincidiu com uma redução do quadro de obras, substituição de trabalhadores afastados por licenças médicas. Em alguns municípios do país foi adotada medida de rateio dos valores não gastos a partir de projeto aprovado nas câmaras municipais. Diante dessa possibilidade é premente que se tenha informação sobre os valores recebidos do FUNDEB e os percentuais aplicados no magistério.

Sugiro que sejam convidados:

- 1 – Ângela Dalben - Secretária Municipal de Educação de Belo Horizonte
- 2 – Natália Araújo - Subsecretária de Planejamento, Gestão e Finanças da SMED.
- 3 - Gustavo Machado – Instituto Latino Americano de Estudos Socioeconômicos.
- 4- Luiz Bitencourt – Conselheiro do CACS – Fundeb.
- 5- Vanessa Portugal – Sind-Rede BH

PROTOCOLIZADO CONFORME
DELIBERAÇÃO Nº 14/2021
DATA: 02/12/2021
HORA: 20:48:29



CÂMARA MUNICIPAL DE BELO HORIZONTE

6- Marcus Vinicius Lindenberg Froes - Professor da Rede Municipal, Vice-presidente do CACS-FUNDEB e Membro do CME.

Belo Horizonte, 02 de dezembro de 2021.

Macaé Evaristo
Vereadora

À Senhora
Vereadora Marcela Trópia
Presidente da Comissão de Educação, Ciência, Tecnologia, Cultura, Desporto, Lazer
e Turismo

Proposição Inicial
Avulsos distribuídos em:

03 112 121

Responsável pela distribuição